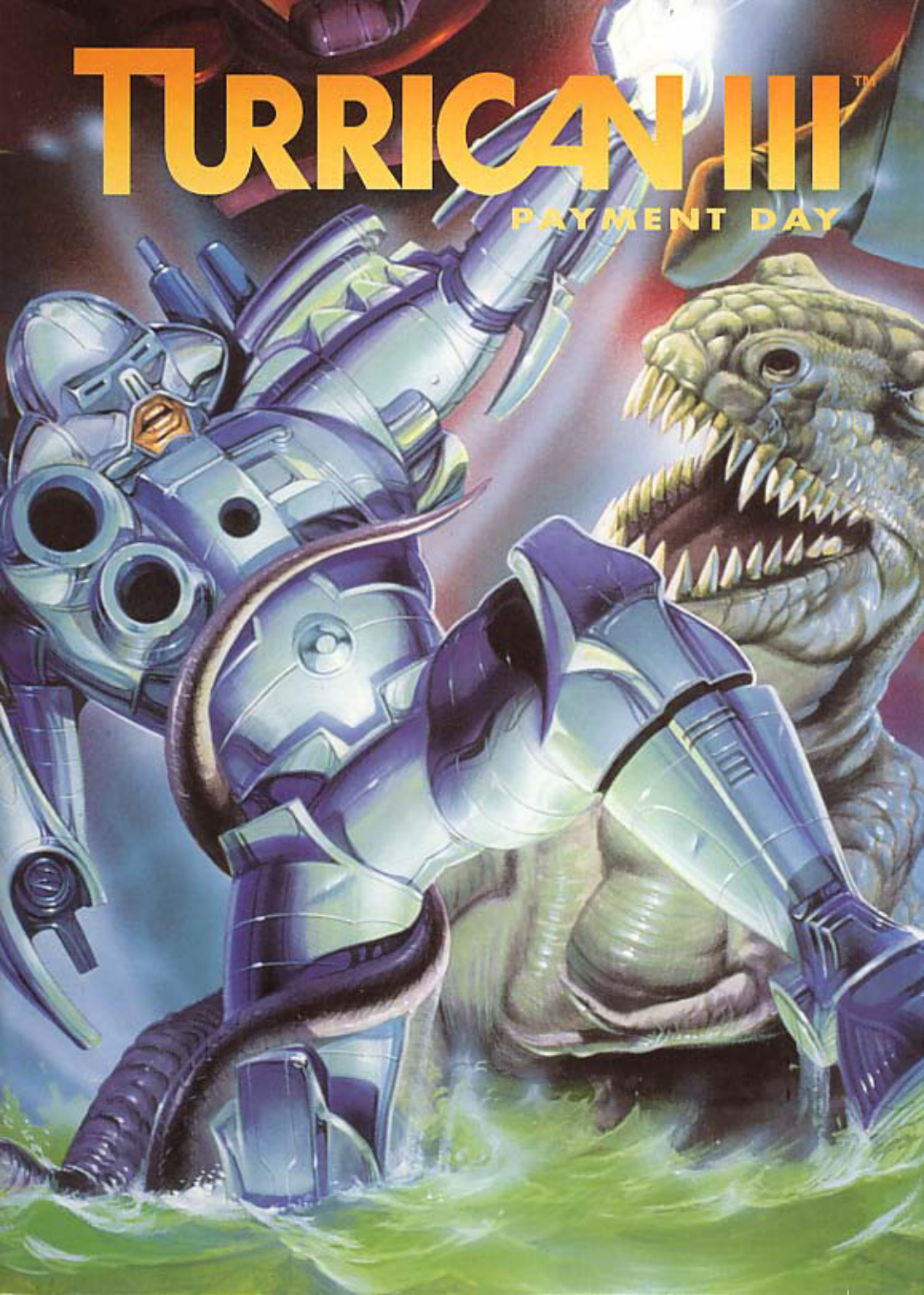


TURRICAN III

PAYMENT DAY



Was bis jetzt geschah...

Sie befinden sich auf einer Mission der Friedenseinheiten der Planetenvereinigung. Plötzlich wird Ihr schlimmster Alptraum Wirklichkeit: Vor Jahren waren Sie der einzige Überlebende des Sternenschiffs Avalon 1. Damals waren Ihre Kameraden das Opfer der schrecklichen MASCHINE, die die Herrschaft der Galaxie an sich reißen wollte. Sie suchten viele Jahre nach einer Vergeltungsmöglichkeit und zerstörten am Ende den mächtigen Feind. Niemand rechnete mit einer Rückkehr der dunklen Mächte, aber...Die alten Erinnerungen kommen wieder hoch, als Sie die letzte Nachricht eines schönen Mädchens hören: Sie rief verzweifelt um Hilfe, während die Schergen der MASCHINE ihren Heimatplaneten übernahmen.

Wieder einmal führen Sie, als Bren McGuire, die Friedenseinheiten in eine entscheidende Mission, um die Macht des Bösen in alle Ewigkeit zu zerstören.

Die Kämpfer der Friedenseinheiten haben die neueste Waffentechnologie zu ihrer Verfügung:

Die Turrican Gefechtsrüstung.

Ausgestattet mit vielen Waffen und mit dem Plasma-Strang, der selbst bis in die verborgensten Gebiete reicht, verwandelt die Turrican-Gefechtsrüstung einen einzelnen Mann in eine ganze Armee. Finden Sie Ihren Weg durch 15 Level von zunehmender Größe. Sie beginnen in den biomechanischen Laboratorien der MASCHINE, arbeiten sich vor in die tiefen Dungeons der Alien-Queen, bis Sie am Ende Ihrem Erzfeind gegenüberstehen. Zögern Sie nicht, alle Ihre Kräfte einzusetzen...

Die Herausforderung wartet auf Sie!



TURRICAN

SPIELSTART

Legen Sie die "Turrican 3"-Diskette in Ihren Amiga und starten das System. In einer Einleitungssequenz wird zunächst die Geschichte des Spiels erzählt. Sie können diesen Vorspann abkürzen, indem Sie den Feuerknopf drücken. Um das Spiel zu starten, klicken Sie mit dem Feuerknopf die Starttaste auf dem Hauptauswahlbildschirm an.

Steuerungen

Sie steuern Turrican mit dem Joystick in Port 1.

Joystick nach oben: Spieler springt.

Feuerknopf kurz drücken: Spieler schießt.

Feuerknopf gedrückt halten: Aktiviert den Plasma-Strang. Nachdem Sie ein Ziel ausgewählt haben, lassen Sie den Feuerknopf wieder los, um das Plasma abzuschießen. Trifft der Plasma-Strang auf eine Wand, können Sie daran hin- und her-schwingen, wenn Sie den Joystick nach oben drücken. Um den Strang wieder zu lösen, müssen Sie den Feuerknopf drücken, während Sie schwingen. Nun beginnt der Plasma-Strang zu blinken. Wenn Sie jetzt den Joystick nach oben drücken, können Sie in jede Richtung springen.

Um das Energierad zu aktivieren, halten Sie den Joystick nach unten und drücken den Feuerknopf 2 Sekunden lang.

Mit der Leertaste aktivieren Sie die Devasta-Gargantum-Bombe.

Drücken Sie die [P]-Taste, um das Spiel jederzeit zu unterbrechen oder fortzusetzen.

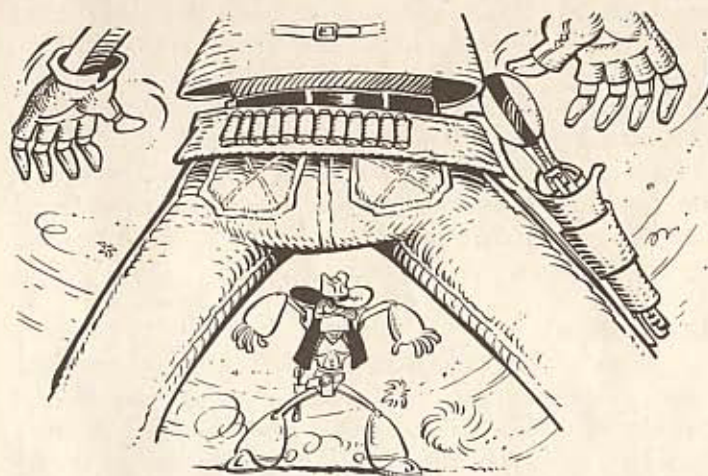


Spieloptionen

Sie können die Standardeinstellungen von "Turrican 3" im Optionenmenü ändern. Hierzu wählen Sie OPTIONS im Hauptmenü, indem Sie das Wort hervorheben und den Feuerknopf drücken.

Spielmodus

In der Normaleinstellung haben Sie 3 Leben und 3 Continues zur Verfügung. Wählen Sie den "Easy"-Modus, sind zwar Ihre Gegner einfacher zu besiegen, aber Ihre Mission endet schon nach zwei Welten. Sollten Sie "Maniac" wählen, gibt es keine verborgenen Extra-Leben im Spiel!



Schnellfeuer

Normalerweise müssen Sie den Feuerknopf nur langsam drücken. Turrican schießt automatisch sehr schnell. Sollten Ihre Daumen jedoch aus Stahl sein, schalten Sie den "Rapid Fire"-Modus ruhig aus.

Steuerungen

Sie können wählen zwischen Joystick- und Joypad-Modus:

Joystick: Wenn Sie mit einem Zwei-Knopf-Joystick spielen, aktivieren Sie die Smart-Bombe mit dem zweiten Feuerknopf.

Joypad: Sollten Sie ein Mega Drive™ kompatibles Joypad benutzen, können Sie mit dem zweiten Knopf springen, und die Smart-Bombe aktivieren Sie, indem Sie das Steuerkreuz nach unten und gleichzeitig den zweiten Knopf drücken.

Sound-Menü

In diesem Menü können Sie alle Musikstücke dieses Spiels anwählen und sie in bester Qualität, ohne verzerrende Soundeffekte, anhören.

Speicheroptionen

Drücken Sie den Feuerknopf, nachdem Sie diese Option hervorgehoben haben. Dann werden alle Einstellungen auf der Diskette gespeichert und automatisch wieder geladen, wenn Sie das Spiel erneut booten.

WICHTIG!

Um das Speichern der Punkte und Einstellungen zu ermöglichen, entfernen Sie den Schreibschutz. Stellen Sie sicher, daß sich kein Virus im Speicher befindet, bevor Sie die Diskette laden!

Turrican 3 unterstützt automatisch den gesamten Speicherplatz Ihres Systems. Sollten Sie über mehr als 512K verfügen, verkürzt sich die Ladezeit. Auf Maschinen, die gegenüber normalen 68000 Maschinen über höhere Rechenleistung verfügen, wird diese zusätzliche Leistung von dem von Turrican 3 benutzten Sprite-System automatisch ausgenutzt.

Die Waffen

Turrican hat die Wahl zwischen drei Hauptwaffentypen, die Ihnen zur Verfügung stehen, wenn Sie die drei unterschiedlichen Symbole durch Berühren einsammeln, sobald sie Ihnen im Spiel begegnen. Jede Waffe kann dreimal aufgerüstet werden. Wenn Sie eines Ihrer Leben verlieren, werden Ihre Waffen um eine Stufe abgewertet.

Plasma-Strang

Halten Sie den Feuerknopf gedrückt. Jetzt kann Turrican mit seinem Arm zielen. Drücken Sie den Joystick nach links, rotiert der Arm linksherum, drücken Sie den Joystick nach rechts, dreht sich der Arm rechtsherum. Sobald Sie den



Feuerknopf loslassen, wird das Plasma abgeschossen und bleibt an jeder Wand oder Decke hängen. Während Turrican an dem Plasma-Strang hängt, können Sie die Richtung wählen, in die er schwingen soll. Drücken Sie den Joystick nach oben oder nach unten, verkürzen oder verlängern Sie den Plasma-Strang. Wollen Sie den Plasma-Strang wieder lösen, halten Sie den Feuerknopf solange gedrückt, bis der Strang anfängt zu blinken. Nun drücken Sie den Joystick nach oben, damit sich der Plasma-Strang löst und Turrican hochspringt.

Zu Beginn ist der Plasma-Strang schon etwas schwierig handzuhaben; mit ein wenig Übung können Sie mit diesem Hilfsmittel jedoch erstaunliche Dinge ausführen. Versuchen Sie, sogar fast unmögliche Ziele mit dem Plasma-Strang zu erreichen.



Streuschuß:

Dieser Streuschuß ist besonders effektiv im freien Feld.

Laser:

Eine gute Waffe gegen starke Gegner.

Abprallschuß:

Eignet sich besonders, wenn sich Gegner oberhalb oder unterhalb von Turrican befinden. Dieser Schuß prallt von Wänden ab oder läuft an ihnen entlang.

Zielsuchende Rakete

Zusätzlich zu den oberen drei Waffen verfügt Turrican über eine zielsuchende Rakete. Sammeln Sie das Symbol und diese Rakete wird automatisch mit dem normalen Schuß abgefeuert. Sie sucht sich den nächsten Gegner und macht sich selbständig auf den Weg.

Smart-Bombe

Wenn Sie sich in einer hoffnungslosen Situation befinden, von Feinden umringt, setzen Sie die Smart-Bombe ein. Sie zerstört nahezu alles auf dem Bildschirm.

Energierad

Wenn Sie sich ducken und gleichzeitig den Feuerknopf drücken, verwandelt sich Turrican in ein fast unverwundbares Energierad. In dieser Form können Sie zwar nur Minen legen und Bomben in die Luft werfen, aber manchmal ist das Rad sehr hilfreich!

Wenn Sie sich zurückverwandeln wollen, springen Sie einfach hoch. Sie können sich nur für eine gewisse Zeit in das Energierad verwandeln. Diese Zeitspanne lesen Sie an der Linie unter der Energieanzeige ab. Ist die Zeit abgelaufen, nimmt Turrican automatisch seine ursprüngliche Form an. In jedem Level erhält Turrican eine neue Zeitspanne für das Energierad.



Extra-Container

In diesen Containern finden Sie Ladung für Extrawaffen und Zusatzenergie. An einigen verborgenen Orten finden Sie auch Extra-Leben.

Diamanten

Finden Sie Diamanten, erhalten Sie Bonuspunkte. Es sind viele im Spiel versteckt, also suchen Sie danach, um Ihre Punkte aufzustocken.

Ein Leben verlieren

Wenn Ihre gesamte Energie verbraucht ist, verlieren Sie ein Leben. Versuchen Sie also Power-Ups zu finden, um Ihre Energie wieder aufzufüllen.

Level beenden

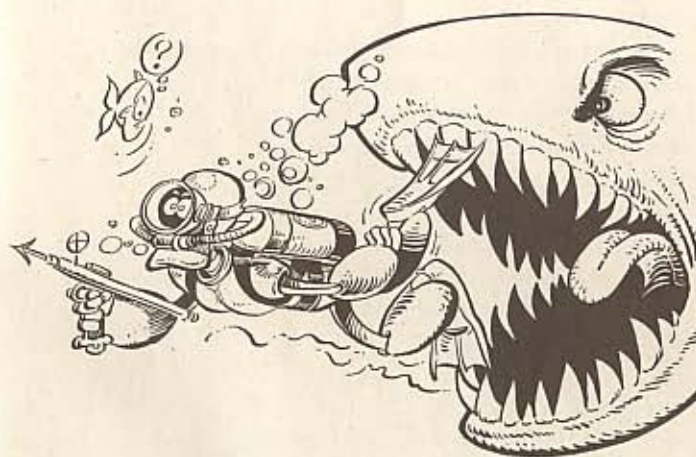
Um ein Level zu beenden, suchen Sie nach dem letzten Ausgang des Levels. In manchen Fällen müssen Sie besonders starke Monster besiegen, um den Ausgang benutzen zu können.

Welt beenden

Das Spiel ist in 5 Welten eingeteilt, von denen jede 3 Level hat. Am Ende jeder Welt zeigt Ihnen eine Statistik, wie viele Diamanten und Leben Sie angesammelt haben und wie viele noch im Spiel sind.

Spielende

Sollten Sie alle Leben verloren haben, erscheint der Continue-Bildschirm, sofern Sie noch eines Ihrer Continues haben. Wählen Sie JA, um am Anfang der Welt, in der Sie Ihre Leben verloren haben, neu zu beginnen. Wählen Sie NEIN, wird das Spiel beendet.



Wie Sie ein wahrer Kämpfer der Friedenseinheiten werden...

- Suchen Sie die einzelnen Levels sorgfältig ab!
- Extra-Leben sind überall verborgen!
- Denken Sie daran, das Energierad zu benutzen. Manche Gebiete können nur mit dem Rad erreicht werden.
- Setzen Sie den Plasma-Strang ein, um versteckte Gebiete zu erreichen.



Credits

Based on an original concept by Manfred Trenz
 Designed by Factor 5
 Designer: Thomas Engel, Julian Eggebrecht, Frank Matzke
 Programm: Peter Thierolf, Thomas Engel
 Grafikdesign: Frank Matzke, Ramiro Vaca
 Musik und Soundeffekte: Chris Hülsbeck
 Kartendesign: Thomas Engel, Julian Eggebrecht,
 Willi Bäcker, Lutz Osterkorn
 Produziert von: Julian Eggebrecht
 Verpackungs- und Handbuchgestaltung: Oliver Dannat
 DTP/Produktion: Matthias Berghaus
 Druck: Lippert Druck & Verlag

Copyrights

Rainbow Arts und das Rainbow Arts Logo sind
 eingetragene Warenzeichen der Rainbow Arts GmbH.
 © 1993, Rainbow Arts. Alle Rechte vorbehalten.

Published by Softgold Computerspiele GmbH

